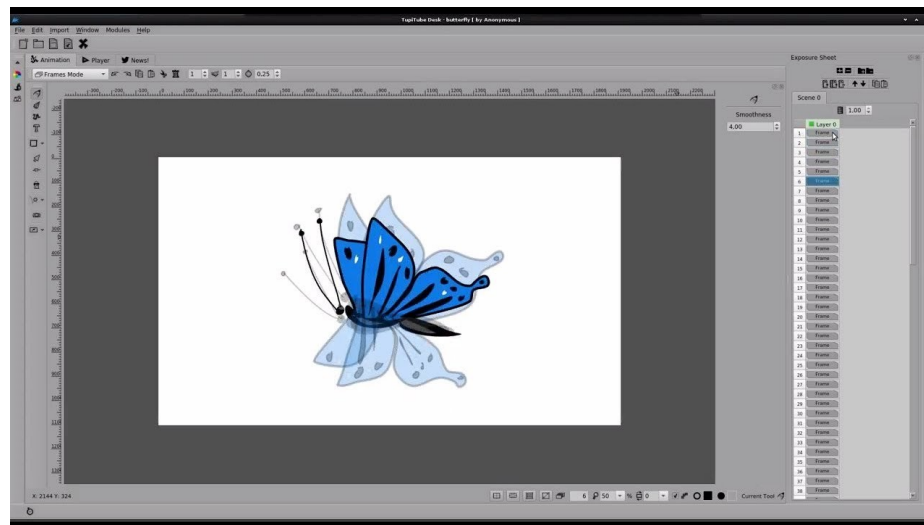
Taller de Animación

Tema: Entorno de TupiTube

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Entorno de TupiTube

- La interfaz de usuario de Tupi se diseñó como una caja de herramientas llena de compartimentos.
- Cada compartimento se centra en una tarea específica, proporcionando un conjunto de controles y herramientas intuitivo y sencillo.

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Componentes Principales

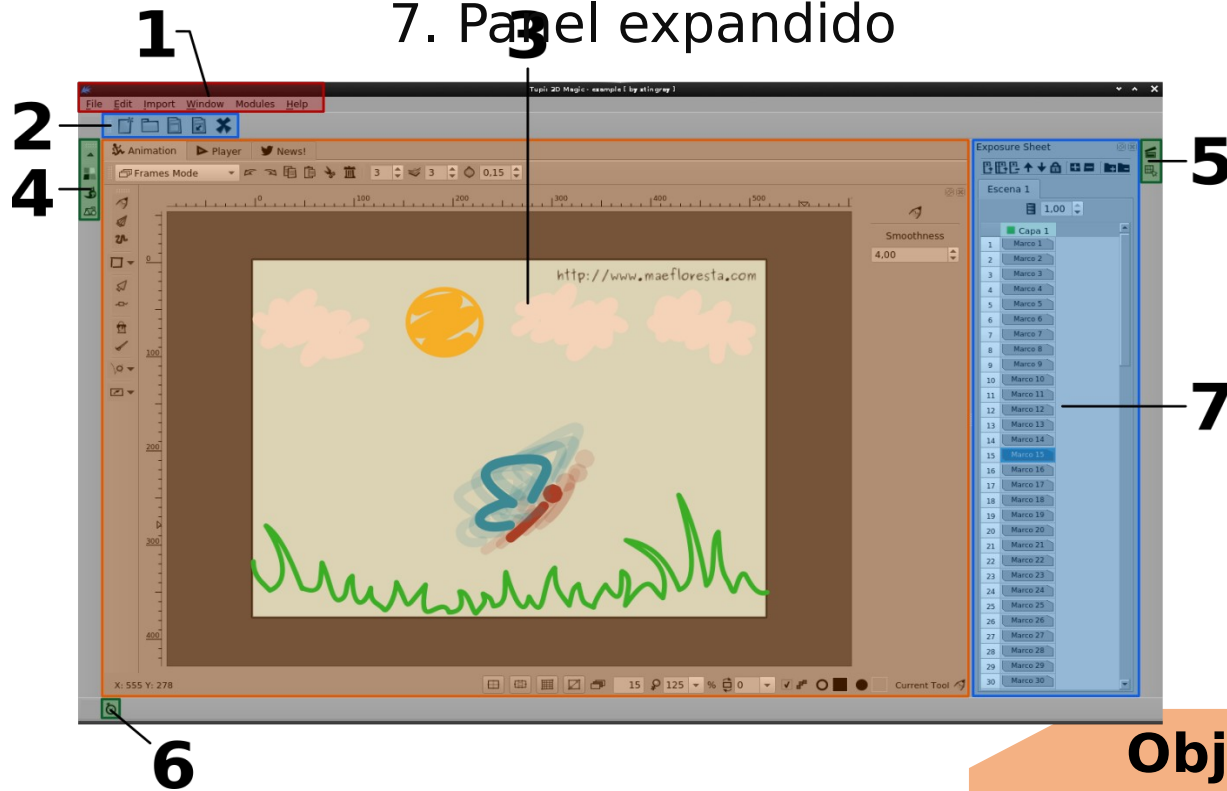
1. Menú Superior / 2. Barra de herramientas superior / 3.Espacio de trabajo
4. Barra lateral izquierda / 5. Barra lateral derecha / 6. Barra lateral inferior
7. Panel expandido

1
2
4
3
5
7
6

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

1. Menú superior:

- Es el menú convencional ubicado en la parte superior de la mayoría de los programas de escritorio. Contiene las opciones generales del software agrupadas por categorías

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

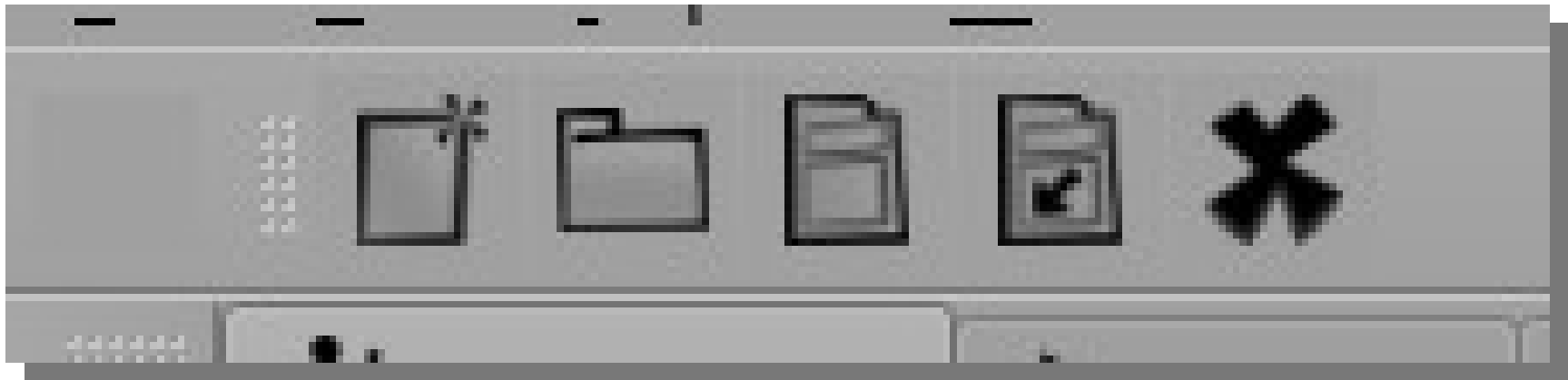
Objetivo:

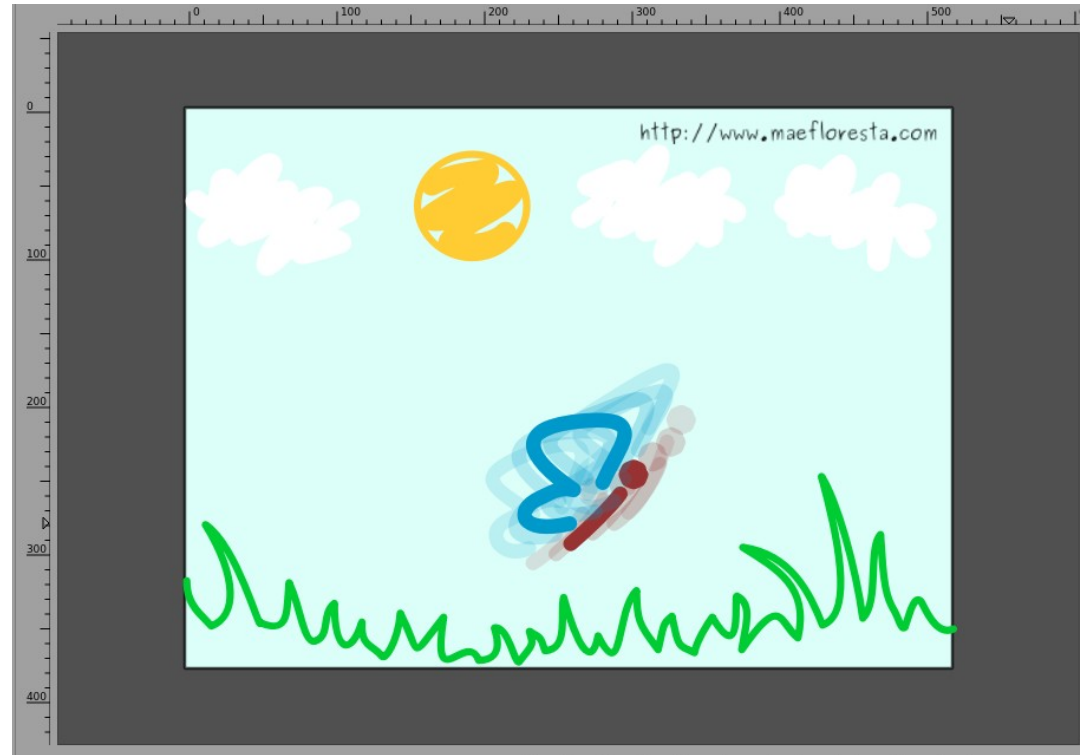
Identificar el entorno de TupiTube

2. Barra de herramientas superior:

- Está compuesta por las acciones básicas relacionadas con cualquier proyecto de Tupi: Crear, Abrir, Guardar, Guardar como y Cerrar el proyecto actual.

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

3. Espacio de trabajo:

- Es el área principal de la aplicación donde diseña, crea y visualiza sus proyectos de animación.
- Sugerencia: puede cambiar entre las pestañas del espacio de trabajo utilizando los accesos directos: Ctrl-1, Ctrl-2 y Ctrl-3.

Objetivo:

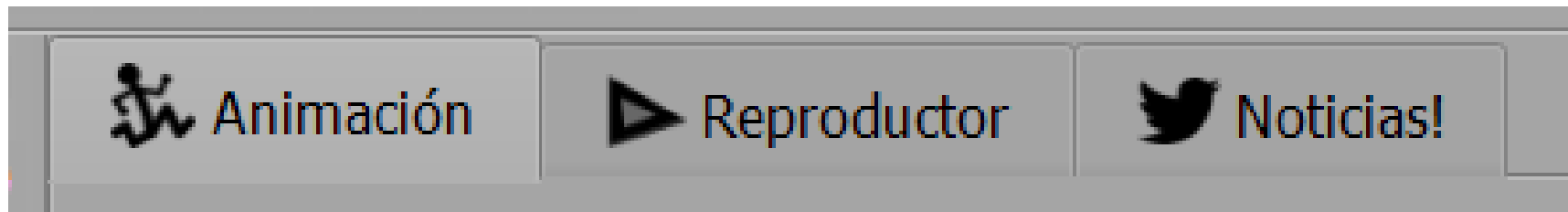
Identificar el entorno de TupiTube

Espacio de trabajo ...

El espacio de trabajo contiene tres módulos separados por pestañas.

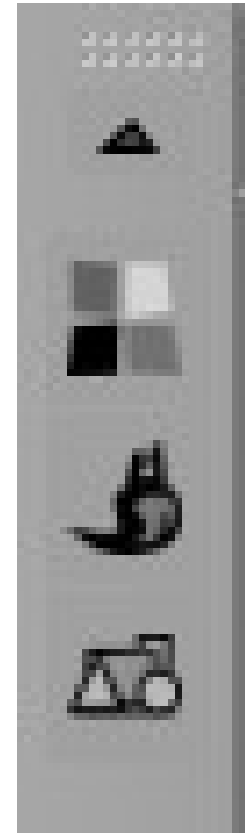
- Módulo de animación
- Módulo de reproductor
- Módulo de Noticias

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

4. Barra lateral izquierda:

Este componente contiene tres paneles expandibles relacionados con las características del módulo de animación, específicamente aquellos relacionados con el proceso de ilustración:

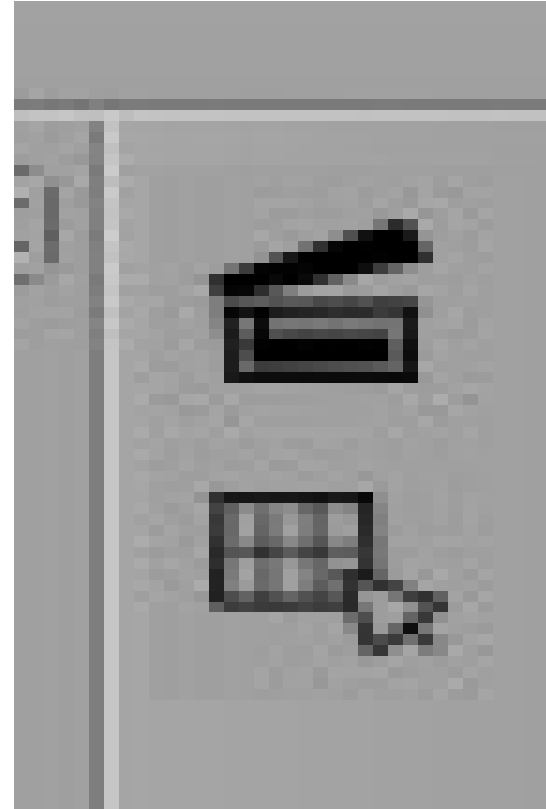
- Paleta de colores
- Propiedades del lápiz
- Biblioteca de objetos

Objetivo:
Identificar el entorno de TupiTube

5. Barra lateral derecha:

Este componente contiene dos paneles expandibles relacionados con el proceso de animación, pero enfocados en la gestión de cuadros y escenas:

- Administrador de escenas
- Hoja de exposición

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

6. Barra lateral inferior:

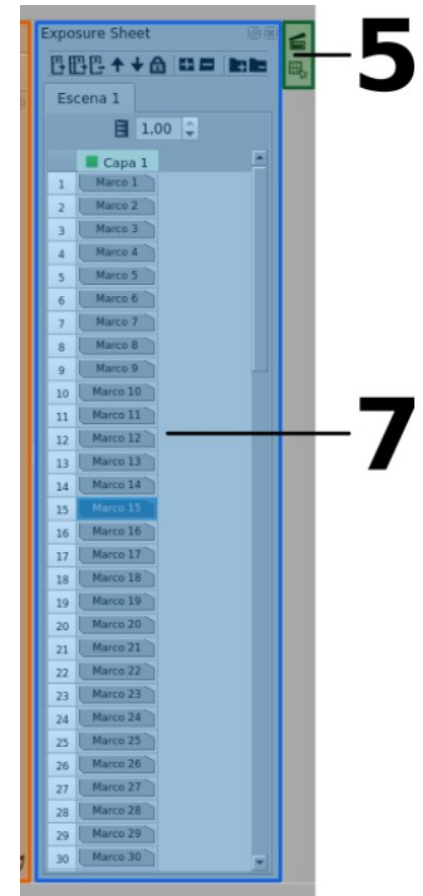
Este componente solo contiene un recurso: el panel Línea de tiempo.

- Esta es una pieza de interfaz muy popular utilizada por muchos programas. De hecho, ya se convirtió en una herramienta estándar para administrar capas y marcos.
- Puede construir la línea de tiempo de su proyecto de animación agregando, editando y eliminando los fotogramas y capas de todas sus escenas.

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

7. Panel expandido:

- Cuando se crea un nuevo proyecto, el panel Hoja de exposición se expande automáticamente y puede contraerlo en cualquier momento.
- Todas las opciones de la barra de herramientas izquierda, inferior y derecha funcionan de la misma manera, apareciendo en el lado al que pertenece cada panel.

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube

Componentes Principales **(Resumen)...**

1 2 3 4 5 6 7

Objetivo:

Identificar el entorno de TupiTube